# Devil May Cry, 12 de abril - 20 de abril de 2025

Duração aproximada: 2,7 horas

## Impressões:

- Jogo viciante e desafiante, com combate rápido e estilo próprio.

- Gostei muito do ambiente sombrio e gótico do castelo.

- A história é envolvente mesmo com pouca exposição direta.

## Dificuldades sentidas:

- Guardar jogo só no início da missão, o que obriga a repetir bastante.

- HUD confuso nas primeiras horas.

- Demorei até entender o Devil Trigger (só percebi perto do fim da missão 7).

- Câmara atrapalha bastante a movimentação e visão dos inimigos.

- Perder vidas implica repetir tudo desde o início da missão.

## Reflexão pessoal:

Mesmo com frustrações técnicas, o jogo está a agarrar-me forte. Sinto que estou a aprender aos poucos e a ganhar gosto pelo combate estilo 'character action'. O ambiente é dos mais carismáticos que já vi num jogo antigo.

## Foto(s) para memória visual:

A video game screen with a couple of men in red and green robes

AI-generated content may be incorrect.